



SAFE INTERNET DAY STATIONS

TEACHER's NOTES

Przebieg zajęć z wykorzystaniem metody stacji zadaniowych

1. Tworzymy stanowiska – 6 stacji z kilkoma stanowiskami pracy z różnymi zadaniami dla uczniów i materiałami umożliwiającymi rozwiązanie tych zadań (arkusz z zadaniami na każdym stanowisku + karta odpowiedzi dla każdej grupy)
2. Dzielimy uczniów na 4-6 grup (w zależności od liczebności grupy językowej). Każda grupa otrzymuje kartę odpowiedzi, na którą ma nanieść odpowiedzi do zadania z każdej ze stacji.
3. Każda grupa odwiedza pojedynczo poszczególne stacje i rozwiązuje zadanie z danej stacji (kolejność „odwiedzania” stacji nie ma znaczenia).
4. Grupa, która rozwiązała wszystkie zadania z danej stacji, czeka na kolejną grupę rozwiązującą zadania z innej stacji, aż ta będzie gotowa. Wtedy dochodzi do zamiany stanowiskami.
5. Każda grupa musi odwiedzić wszystkie stacje i wykonać wszystkie zadania.
6. Sprawdzamy poprawność wykonanych zadań po dostarczeniu nam kart odpowiedzi przez grupy (zadania najlepiej sprawdzić z uczniami jeżeli zostanie nam na to czas, możemy też je omówić na następnych zajęciach jeżeli czasu nam zabraknie).
7. Wszystkie stacje dotyczą zagadnień związanych z Internetem i bezpieczeństwem podczas korzystania z niego. W stacji 1 uczniowie rozpoznają logo popularnych aplikacji i programów, nazywają je i łączą z ich zastosowaniem. Stacja 2 skupia się na słownictwie związanym z internetem – uczniowie rozwiązują krzyżówkę. W 3 stacji uczniowie mierzą się z językiem smsów i innych komunikatorów rozszyfrowując wiadomości. Stacja 4 to rozumienie ze słuchu – wypowiedź dotyczy mediów społecznościowych. Zadanie w stacji 5 polega na odsłuchaniu piosenki i wypisaniu 7 zasad bezpiecznego korzystania z internetu które się w niej pojawiają. Ostatnia stacja to wady i zalety Internetu do uczniów należy ocena do której kategorii przydzielić podane hasła. W zadaniu 4 i 5 konieczne jest wykorzystanie urządzeń elektronicznych np. uczniowskich smartfonów (wystarczy jeden na grupę) wyposażonych w czytnik kodów QR i dostęp do internetu.
8. ODPOWIEDZI DO ZADAŃ ZNAJDUJĄ SIĘ W KLUCZU.